



PAUTA DE EVALUACIÓN DE RECUPERACIÓN  
INTRODUCCIÓN A LA MATEMÁTICA UNIVERSITARIA - 520145

1) (20 puntos) Sean

$$f : \text{Dom}(f) \subseteq \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \quad \text{y} \quad g : ] - \infty, 0] \longrightarrow \mathbb{R}$$

funciones reales definidas por:

$$f(x) = \ln(2 - \sqrt{x-1}) \quad \text{y} \quad g(x) = x^2 + 1.$$

1.1) Determine dominio y recorrido de  $f$ .

1.2) Defina la función  $f \circ g$ , si existe.

**Solución:**

1.1)

$$\begin{aligned} \text{Dom}(f) &= \{x \in \mathbb{R} : \ln(2 - \sqrt{x-1}) \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x \in \mathbb{R} : 2 - \sqrt{x-1} > 0 \wedge x-1 \geq 0\} \\ &= \{x \in \mathbb{R} : x < 5 \wedge x \geq 1\} \\ &= [1, 5[ \dots \dots \dots \text{(4 puntos)} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Rec}(f) &= \{y \in \mathbb{R} : \exists x \in [1, 5[, y = \ln(2 - \sqrt{x-1})\} \\ &= \{y \in \mathbb{R} : \exists x \in [1, 5[, 2 - e^y = \sqrt{x-1}, 2 - e^y \geq 0\} \\ &= \{y \in \mathbb{R} : \exists x \in [1, 5[, x = (2 - e^y)^2 + 1, 2 - e^y \geq 0\} \\ &= \{y \in \mathbb{R} : 1 \leq (2 - e^y)^2 + 1 < 5, 2 - e^y \geq 0\} \\ &= \{y \in \mathbb{R} : 0 \leq (2 - e^y)^2 < 4, 2 - e^y \geq 0\} \\ &= \{y \in \mathbb{R} : 0 \leq 2 - e^y < 2\} \\ &= \{y \in \mathbb{R} : e^y \leq 2\} \\ &= ] - \infty, \ln(2)] \dots \dots \dots \text{(8 puntos)} \end{aligned}$$

Ya que,

$$\begin{aligned} 0 \leq 2 - e^y < 2 &\Leftrightarrow 0 \leq 2 - e^y \wedge 2 - e^y < 2 \\ &\Leftrightarrow e^y \leq 2 \wedge 0 < e^y. \end{aligned}$$

Donde  $0 < e^y$  es siempre verdadero.

1.2)

$$\begin{aligned} \text{Dom}(f \circ g) &= \{x \in \text{Dom}(g) : g(x) \in \text{Dom}(f)\} \\ &= \{x \in ]-\infty, 0] : x^2 + 1 \in [1, 5[ \} \\ &= \{x \in ]-\infty, 0] : 1 \leq x^2 + 1 < 5 \} \\ &= \{x \in ]-\infty, 0] : 0 \leq x^2 < 4 \} \\ &= \{x \in ]-\infty, 0] : -2 < x < 2 \} \\ &= ]-2, 0] \dots \dots \dots \text{(5 puntos)} \end{aligned}$$

Luego, la compuesta  $f \circ g$  está definida como

$$f \circ g : ]-2, 0] \longrightarrow \mathbb{R}$$

tal que

$$(f \circ g)(x) = \ln(2 + x).$$

.....(3 puntos)  
Ya que  $(f \circ g)(x) = \ln(2 - \sqrt{(x^2 + 1) - 1}) = \ln(2 - \sqrt{x^2}) = \ln(2 + x)$  (pues  $x \leq 0$ ).

2) (15 puntos) Considere las curvas

$$C_1 : x^2 - y - 1 = 0 \quad \text{y} \quad C_2 : 3x^2 - y^2 + 4y - 7 = 0.$$

2.1) Determine el área del triángulo  $VF_1F_2$ , donde  $V$  es el vértice de  $C_1$ , y  $F_1, F_2$  son los focos de  $C_2$ .

2.2) Grafique la región  $R$  definida por

$$R = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 - y - 1 \leq 0 \wedge 3x^2 - y^2 + 4y - 7 \geq 0\}.$$

**Solución:**

2.1) Determinamos el vértice de  $C_1$ .  $x^2 - y - 1 = 0 \Leftrightarrow x^2 = y + 1$ , luego el vértice de la parábola es el punto  $V(0, -1)$ . ..... (1 punto)  
Para determinar los focos de  $C_2$

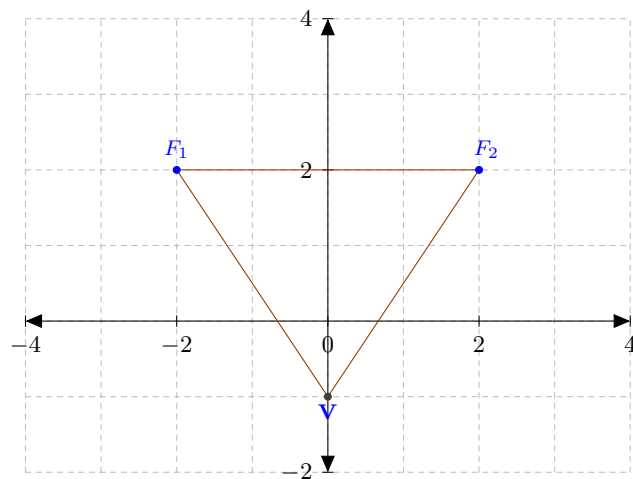
$$\begin{aligned} 3x^2 - y^2 + 4y - 7 = 0 &\Leftrightarrow 3x^2 - (y^2 - 4y) = 7 \\ &\Leftrightarrow 3x^2 - (y - 2)^2 = 3 \\ &\Leftrightarrow x^2 - \frac{(y - 2)^2}{3} = 1 \dots \dots \dots \text{(2 puntos)} \end{aligned}$$

$C_2$  es una hipérbola con eje real paralelo al eje  $x$  y centro en el punto  $C(0, 2)$ . Se tiene que  $a^2 = 1$ ,  $b^2 = 3$ , entonces  $c = 2$ . ..... (2 puntos)

Por lo tanto, los focos de la hipérbola son los puntos  $F_1(-2, 2)$  y  $F_2(2, 2)$ . ..... (2 puntos)  
Finalmente para determinar el área del triángulo  $VF_1F_2$  tenemos que:

$$\begin{aligned} \text{Área } \triangle VF_1F_2 &= \frac{|F_1F_2| \cdot d(V, F_1F_2)}{2} \\ &= \frac{4 \cdot 3}{2} = 6. \end{aligned}$$

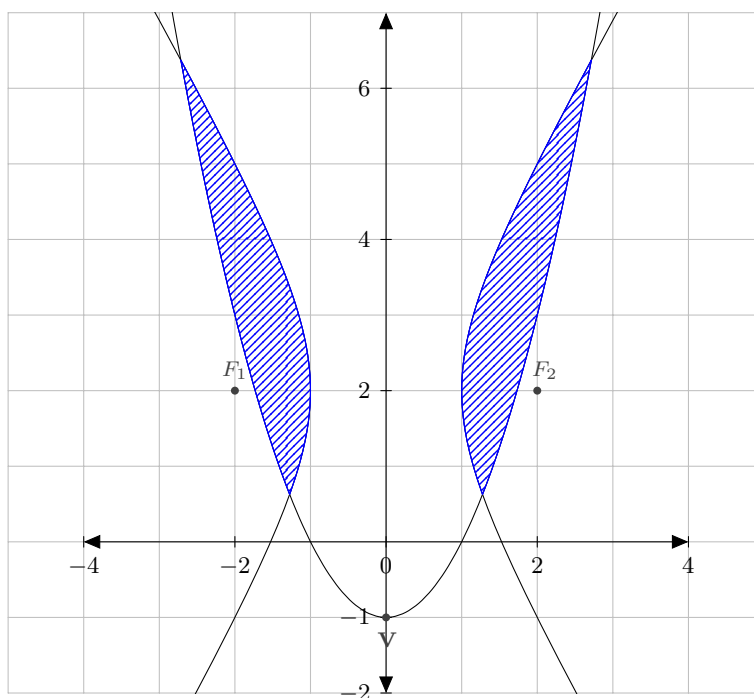
.....(3 puntos)



2.2) La gráfica de la región

$$R = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 - y - 1 \leq 0 \wedge 3x^2 - y^2 + 4y - 7 \geq 0\}.$$

(5 puntos)



3) (15 puntos) Resuelva para  $x \in \mathbb{R}$ :

3.1)  $\frac{e - e^x}{\ln(x) - 2} < 0,$

3.2)  $\text{Arccos}(x) - \text{Arcsen}(\sqrt{1 - x^2}) = \frac{\pi}{2}.$

**Solución:**

3.1) Restricción:  $x > 0 \wedge x \neq e^2$  .....(2 puntos)

$$\begin{aligned} \frac{e - e^x}{\ln(x) - 2} < 0 &\Leftrightarrow (e - e^x > 0 \wedge \ln(x) - 2 < 0) \vee (e - e^x < 0 \wedge \ln(x) - 2 > 0) \\ &\Leftrightarrow (e > e^x \wedge \ln(x) < 2) \vee (e < e^x \wedge \ln(x) > 2) \\ &\Leftrightarrow (x < 1 \wedge x < e^2) \vee (x > 1 \wedge x > e^2) \\ &\Leftrightarrow x < 1 \vee x > e^2 \\ &\Leftrightarrow x \in ] - \infty, 1[ \cup ]e^2, +\infty[ \dots\dots \textbf{(5 puntos)} \end{aligned}$$

y por lo tanto la solución es  $S = ]0, 1[ \cup ]e^2, +\infty[.$  ..... (1 punto)

3.2) Restricciones: Para que Arccos y Arcsen estén bien definidas debe cumplirse que  $-1 \leq x \leq 1$  y  $-1 \leq \sqrt{1 - x^2} \leq 1$ . Luego  $x \in [-1, 1]$

$$\begin{aligned} \text{Arccos}(x) - \text{Arcsen}(\sqrt{1 - x^2}) &= \frac{\pi}{2} \\ \Leftrightarrow \text{Arccos}(x) &= \frac{\pi}{2} + \text{Arcsen}(\sqrt{1 - x^2}) \\ \Leftrightarrow \cos(\text{Arccos}(x)) &= \cos\left(\frac{\pi}{2} + \text{Arcsen}(\sqrt{1 - x^2})\right) \text{ (por la inyectividad de coseno en } [0, \pi]) \\ \Leftrightarrow x &= \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) \cdot \cos(\text{Arcsen}(\sqrt{1 - x^2})) - \text{sen}\left(\frac{\pi}{2}\right) \cdot \text{sen}(\text{Arcsen}(\sqrt{1 - x^2})) \\ \Leftrightarrow x &= 0 \cdot \cos(\text{Arcsen}(\sqrt{1 - x^2})) - 1 \cdot \text{sen}(\text{Arcsen}(\sqrt{1 - x^2})) \\ \Leftrightarrow x &= -\sqrt{1 - x^2} \\ \Leftrightarrow x^2 &= 1 - x^2 \wedge x \leq 0 \\ \Leftrightarrow x &= \pm \frac{\sqrt{2}}{2} \wedge x \leq 0 \\ \Leftrightarrow x &= -\frac{\sqrt{2}}{2}. \end{aligned}$$

.....(6 puntos)

Verificando para  $x = -\frac{\sqrt{2}}{2}$  tenemos que  $\text{Arccos}\left(-\frac{\sqrt{2}}{2}\right) - \text{Arcsen}\sqrt{1 - \left(-\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2} = \frac{3\pi}{4} - \frac{\pi}{4} = \frac{\pi}{2}.$

Luego  $S = \left\{-\frac{\sqrt{2}}{2}\right\}.$  .....(1 punto)

- 4) (10 puntos) Un barco navega a una velocidad constante de 40 millas por hora. Parte desde un puerto y se dirige en dirección  $N20^\circ E$ , después de una hora cambia su rumbo y se dirige en dirección  $N65^\circ E$ . Media hora después, por problemas del motor, debe volver al puerto. Determine a qué distancia del puerto se encuentra en ese instante.

**Solución:**

Por el teorema del coseno tenemos que

$$x^2 = 1600 + 400 - 2 \cdot 40 \cdot 20 \cdot \cos(135^\circ) = 2000 + 2 \cdot 800 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = 2000 + 800\sqrt{2}. \dots\dots\dots (4 \text{ puntos})$$

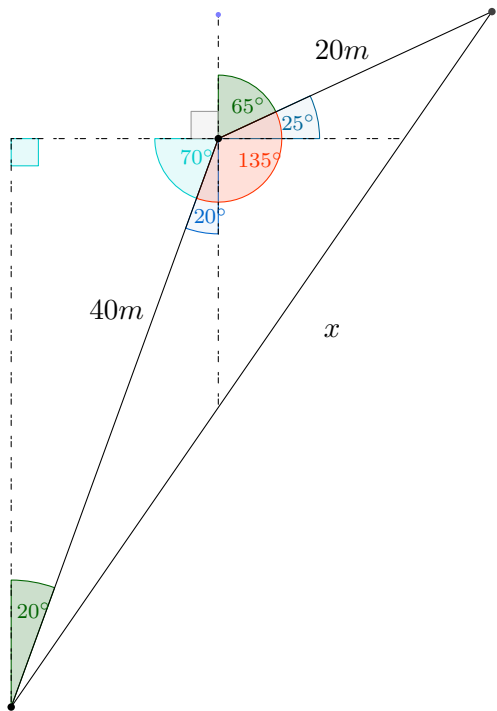


Gráfico con los ángulos ..... (5 puntos)

Luego, la distancia a la que se encuentra en el instante que debe volver al puerto es de  $\sqrt{2000 + 800\sqrt{2}}$  millas. .... (1 punto)