Asignatura : Métodos informáticos para análisis Unidad Académica Responsable: Facultad de Ciencias Veterinarias CARRERA a las que se imparte: Médico Veterinario

I.- IDENTIFICACION

Nombre: Métodos informáticos para análisis				
Código: 132101	Créditos: 2 Créditos SCT: 5		Créditos SCT: 5	
Prerrequisitos: No tiene				
Modalidad: Presencial	Calidad: Obligat	alidad: Obligatorio Duración: Semestral		
Semestre en el plan de	3002-30022008-101203 - 02			
estudios: 2				
Trabajo Académico :5				
Horas Teóricas: 1 Horas Prácticas: 2				
Horas de otras actividades: Seguimiento en Página del curso				
Docente Responsable	César Chavarría Castro			
Docente Colaborador				
Comisión Evaluación				
Duración (semanas)	16	16		
Fecha:06-09-2011 Aprobado por: Decreto U de C Nº 2007-017			U de C № 2007-017	

II: COMPETENCIAS QUE CONTRIBUYE A DESARROLLAR

TRANSVERSALES	ESPECIFICAS
A Éticos: Desarrollar valores de autonomía y responsabilidad individual y colectiva frente a trabajos o tareas.	Manejar el lenguaje asociado a la informática para su comunicación y búsqueda de información. Utilizar software como herramienta en la solución de problemas.
B. Crecimiento y autoformación profesional: Desarrollar el interés por conocer e incorporar los cambios tecnológicos en su trabajo cotidiano.	Demostrar habilidades y capacidades en el empleo de tecnologías informáticas como herramientas para resolver problemas del área veterinaria.

III.- DESCRIPCION

Asignatura teórico-práctica de introducción y aplicación de metodologías informáticas enfocadas a la búsqueda, organización, análisis y comunicación de información

IV.- RESULTADOS DE APRENDIZAJE ESPERADOS Se espera que el alumno o alumna que termine con éxito la asignatura sea capaz de: 1: Utilizar: El Pc y la internet como medio de comunicación y de información.

- 2: Resolver diferentes problemas del ámbito de la medicina veterinaria, físico, económico y social utilizando
- 3: Emplear la informática en la apropiación significativa de la realidad como futuro médico veterinario.

V: Planificación

APRENDIZAJES ESPERADOS (ESPECIFICOS)	Resultados de Aprendizaje	CONTENIDOS
Utilizar los diferentes servicios de internet.	 1-1 Describe diferentes términos asociados a la informática y computación. 1-2 Describe direcciones de internet. 1-3 Usa internet para comunicar y recibir información. 1-4 Emplea software para construir una página Web. 	 1-1 Vocabulario computacional e informático. 1-2 Evolución de Internet. 1-3 Servicios de Internet; Correo, Ftp, buscadores, 1-4 Otros servicios como: Wiki, Google Docs. 1-5 Archivos html :archivo Index.
2Utiliza servicios de la Web	2- Comunica y extrae información de la Web a través de Blog o formularios. Construye documentos compartidos. Diseña encuesta.	2- Servicios de internet para almacenar páginas, compartir archivos, (google drive, dropbox,pinterest, flickr, otros), realizar encuestas(google docs,surveymonkey)
3 Operar conjuntos de datos utilizando software de planilla electrónica.	3.1Reconoce diferentes tipos de datos. 3.2: Ingresa, modifica, ordena y extrae datos. 3.3 Utiliza referencias para simplificar procesos. 3.4 Utiliza funciones: Estadísticas, fecha, Matemáticas, lógicas, de Búsqueda. 3.5 Construye una función. 3.6 Ilustrar información utilizando gráficos.	Planilla electrónica: 3.1 Funciones básicas de la planilla de cálculo. 3.2 Funciones incorporadas. 3.3Diferentes tipos de Gráficos. 3.4 Construcción de modelos

4 Administrar una base de datos	4.1 Reconocer elementos de una base de datos. 4.2Distingue diferentes medios para administrar una base de datos. 4.3Crea información a partir de una base de datos. 4.4Sintetizar información contenida en una base de datos.	Bases de datos 4.1Principios básicos en Excel (o Calc de OpenOffice):Uso de Filtros y criterios de selección. 4.2Funciones de base de datos. 4.3 Formularios. Validación de campos 4.4 Tablas dinámicas. En Access : Características de Access. Relacionar base de datos Excel con Access.
Utilizar software de simulación	Reproducir el comportamiento de un sistema dinámico a través de un software de simulación.	Definición de un sistema dinámico. Algunos Modelos utilizando Vensim. Descripción de la interfaz de Vensim.

VI.- METODOLOGIA

Actividades presénciales:

Clases teóricas: 4 durante el semestre.

Laboratorios: En una primera parte se comentan los temas a tratar en ellos, sus detalles se han presentado previamente en la página del curso en el link: Recursos.

Actividades No presénciales

- Estudio y trabajo personal de los materiales para la semana venidera propuesto en el link recursos de la página del curso.
- Búsqueda de información complementaria y práctica de software.
- Realización de tareas.

Tutorías

En horario asignado el profesor prestará atención individual a los alumnos en todas las preguntas que se relacionen a la materia de la asignatura. Se llevará registro de estas atenciones.

VII.- EVALUACION

En algunos laboratorios sus actividades implican informes que se evalúan. En otros laboratorios se exponen trabajos individuales o grupales, que se evalúan de acuerdo a una pauta conocida por los alumnos. Estarán en condiciones de Aprobar la asignatura quienes cumplan los siguientes requisitos:

1.- Haber realizado el 100% de las prácticas.

- 2.- Haber obtenido una calificación final igual o mayor a 4, producto del promedio de sus calificaciones obtenidas en los informes de laboratorios y tareas.

Quedan en condición NCR quienes no cumplan una de los requisitos anteriores.

Si la calificación obtenida no es superior a 4, el alumno tiene la posibilidad de someterse a un examen, en este caso la calificación se obtiene del modo siguiente: Calificación final* 0.60+Calificación Examen*0.40.

VIII.- BIBLIOGRAFIA Y MATERIAL DE APOYO

Excel para Window: (Manual de Microsoft)

Excel XP en un solo libro. Gabriel Strrizinec. 2ª ed. Buenos Aires 2004.

Programación con Microsoft Access 2000. Evan Collahan. McGraw Hill, España 2000

Manuales asociados al software utilizado.

KEEN, R. AND SPAIN. J. 1992 Computer simulation in Biology. Wiley-Liss. USA

Material de Apoyo:

En la página del curso:www.udec.cl/~cechavar/nuevo se entregan:

Recursos como: Apuntes de clases, Ejercicios resueltos, Ejercicios Propuestos.

Anexo:

Nombre: Métodos informáticos para análisis		
Código: 132101	Créditos: 2	Créditos SCT: 4
Prerrequisitos: No tiene		

Carga Académica		
Tipo	Horas supervisadas	Horas autónomas
Aula	0.2	0
Prácticas	0	0
Laboratorio	2	
Trabajo en Terreno	0.5	
Trabajo supervisado		

Aula Virtual		0.8
Seminario		
Trabajo individual		1
Trabajo grupal		0.5
Tutoría		
Gira de estudios		
Práctica Profesional		
Pasantías		
Pasantía Profesional		
Memoria de Título		
Otro (especificar)		
Horas semanales de trabajo académico del alumno		5